

**Donne n° 1**

♠ V6 ♥ V10975 ♦ D1063 ♣ D10	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ 432 ♥ R4 ♦ V87 ♣ A6432  ♠ D1095 ♥ 8632 ♦ R52 ♣ RV  ♠ AR87 ♥ AD ♦ A94 ♣ 9875
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1SA	-	2SA	-
3SA	Fin		

**Entame : V♥**

Affranchissement de longueur des ♣. Attention afin de pas bloquer la couleur, il faut penser à conserver le 5 de ♣ pour le 4<sup>ème</sup> tour de ♣. Sans cette précaution et sans reprise de main au mort, la cinquième levée de ♣ est jetée à la poubelle.

**Donne n° 2**

♠ 8765 ♥ R10752 ♦ V976 ♣	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ R102 ♥ 86 ♦ R4 ♣ RV9753  ♠ 94 ♥ V943 ♦ A83 ♣ A1064  ♠ ADV3 ♥ AD ♦ D1052 ♣ D82
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1SA	-	3SA	Fin

**Entame : 2♥**

Attention les ♣ sont 4-0, vous devez capturer le 10 pour gagner le contrat. Jouez petit vers le Valet au départ pour conserver une fourchette en Sud.

**Donne n° 3**

♠ V64 ♥ RD1042 ♦ R95 ♣ 75	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ R1052 ♥ V5 ♦ V64 ♣ AR43  ♠ 7 ♥ 9873 ♦ D873 ♣ V1096  ♠ AD983 ♥ A6 ♦ A102 ♣ D82
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
3♠	-	4♠	Fin

**Entame : R♥**

A la tête de 10 levées, le déclarant ne doit pas jouer les carreaux lui-même pour obtenir une sur-levée. Après avoir retiré les atouts, Sud encaisse les ♣ et découvre le mauvais partage. Il peut alors couper ce 4<sup>ème</sup> trèfle et ressortir à ♥. En main la défense n'aura d'autre choix que de livrer les carreaux ou de jouer en coupe et défausse.

**Donne n° 4 :**

♠ DV109 ♥ --- ♦ V9874 ♣ D1032	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ R63 ♥ D654 ♦ A53 ♣ 975  ♠ 752 ♥ V1087 ♦ D102 ♣ RV6  ♠ A84 ♥ AR932 ♦ R6 ♣ A84
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

**Entame : D♠**

Un partage 4-0 pourrait mettre en péril le contrat. Seul le 9 de cœur pourrait aider le déclarant à contrecarrer cette mauvaise nouvelle. Jouez alors la Dame de cœur en premier afin de conserver la double fourchette As-Roi-9 et attraper le Valet-Dix d'Est.

**Donne n° 5**

♠ 7532 ♥ 763 ♦ 54 ♣ ARV4	♠ DV10 ♥ RV9 ♦ RV976 ♣ 86 <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O   E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> ♠ R4 ♥ AD54 ♦ AD10 ♣ 9753	N	O   E	S	♠ A986 ♥ 1082 ♦ 832 ♣ D102
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1SA	-	3♦	-
3SA	Fin		

**Entame : A♣**

Est appelle avec le 10 sur l'entame de l'As. Il possède la Dame ! Attention toutefois au blocage de la couleur. Afin de jouer l'honneur de la main courte en premier, Ouest doit rejouer le 4 au second tour. Pour encaisser la cinquième levée, Est défaussera le 9 de pique en appel direct.

**Donne n° 6**

♠ 965 ♥ V102 ♦ AR75 ♣ 654	♠ R8 ♥ D84 ♦ V64 ♣ AV973 <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O   E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> ♠ ADV ♥ A76 ♦ D1093 ♣ D108	N	O   E	S	♠ 107432 ♥ R953 ♦ 82 ♣ R2
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1SA	-	3♦	-
3SA	Fin		

**Entame : A♦**

Est doit refuser la couleur en jouant le 2 ! Inutile alors de continuer à ♦, Ouest ne peut espérer affranchir des levées qu'à cœur et rejouer donc le Valet de ♥. Est reprendra la main au Roi de ♣ et encaissera les ♥ affranchis.