

Donne n° 1

♠ D92 ♥ 876 ♦ D73 ♣ V1095	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ V1065 ♥ 1032 ♦ 84 ♣ R863 ♠ A873 ♥ R95 ♦ RV95 ♣ A4	
N						
O E						
S						

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4SA	Fin

Entame : V♣

Il faudra passer par la Dame de ♦ pour obtenir une 10^{ème} levée. Ne jouez pas la Dame de ♣ trop rapidement à l'entame. En la jouant, vous risquez d'affranchir la couleur pour les deux joueurs si le Roi est en Est. En prenant de l'As de ♣ tout en conservant la Dame au mort, vous pourrez orienter l'impasse ♦ sur Ouest de sorte à éviter l'adversaire dangereux ! En main si l'impasse ♦ rate, Est ne pourrait traverser la Dame de ♣.

Donne n° 2

♠ A76 ♥ D92 ♦ DV94 ♣ 962	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 53 ♥ R106 ♦ 1086 ♣ A10753 ♠ D1092 ♥ A83 ♦ A53 ♣ RD8	
N						
O E						
S						

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♠	-	3♠	Fin

Entame : D♦

A la tête de 5 perdantes, le déclarant doit vite se débarrasser de celle à ♦ avant qu'il ne soit trop tard. La priorité est donc d'affranchir et d'exploiter l'extragagnante à ♣ afin de défausser un carreau avant même de retirer les atouts !

Donne 3

♠ V1096 ♥ 83 ♦ DV108 ♣ AD10	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 5 ♥ AR ♦ A9743 ♣ V9754 ♠ 87432 ♥ 7652 ♦ R6 ♣ R6 ♠ ARD ♥ DV1094 ♦ 52 ♣ 832	
N						
O E						
S						

S	O	N	E
1♥	-	2♦	-
2SA	-	3♣	-
3SA	Fin		

Entame : V♠

Défausse de As et Roi de cœur sur les piques immédiatement pour éviter ce problème de communication.

Donne n° 4 :

♠ V962 ♥ 4 ♦ DV108 ♣ A973	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ AD ♥ 87653 ♦ A53 ♣ V62 ♠ R10874 ♥ 2 ♦ 9742 ♣ R105 ♠ 53 ♥ ARDV109 ♦ R6 ♣ D84	
N						
O E						
S						

Contrat: 4♥**Entame : D♦**

Si le déclarant tente l'impasse pique, la défense n'aura qu'à réaliser un flanc neutre en rejouant pique pour s'assurer de faire trois levées de trèfle en plus du Roi de pique.

Plutôt que de jouer à 50%, le déclarant ferait mieux de refuser l'impasse pique après avoir éliminé les carreaux ! En jouant As de pique et Dame de pique, Est ou Ouest n'auront d'autre choix que de toucher aux ♣ eux-mêmes.

Donne n° 5

♠ 32
♥ DV107
♦ D842
♣ 875

♠ RV94
♥ 53
♦ A106
♣ AV106

	N	
O		E
	S	

♠ 76
♥ 9642
♦ V753
♣ RD2

♠ AD1085
♥ AR8
♦ R9
♣ 943

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
3♠	-	4SA	-
5♠	-	6♠	Fin

Entame : D♥

Avant de tenter le double sauvetage du Valet ou du 10 de ♣, éliminez les couleurs ! Enlevez les atouts, coupez le 3^{ème} cœur, coupez le 3^{ème} carreau et seulement enfin jouez trèfle vers le 10. En main, Est n'a d'autre choix que de rejouer trèfle ou en coupe et défausse !