

**Donne n° 1**

♠ RV943 ♥ 1094 ♦ D84 ♣ D7	♠ 86 ♥ A762 ♦ R92 ♣ R953	♠ D107 ♥ DV53 ♦ V6 ♣ V1042
------------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------------

  

♠ A52 ♥ R8 ♦ A10753 ♣ A86
------------------------------------

N	E
O	S

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

**Entame : 3♠**

Laissez passer les deux premiers tours de pique afin d'assécher les piques d'Est. Il vous faut alors affranchir les ♦ en évitant de rendre la main à Ouest. Jouez pour cela carreau vers le 9 (impasse sur l'adversaire dangereux).

**Donne n° 2**

♠ D107 ♥ A10764 ♦ 976 ♣ 64	♠ A862 ♥ 532 ♦ V4 ♣ AV83	♠ V943 ♥ D9 ♦ D10832 ♣ R2
-------------------------------------	-----------------------------------	------------------------------------

  

♠ R5 ♥ RV8 ♦ AR5 ♣ D10975
------------------------------------

N	E
O	S

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	-

**Entame : 4♥**

Seul Est est susceptible de reprendre la main si la capture du Roi de ♣ échoue. Il serait alors en mesure de traverser votre Valet de cœur si vous avez fait l'erreur de prendre la Dame du Roi à la première levée. Laissez passer l'entame afin d'assécher les ♥ d'Est. Les cœurs d'Ouest seront affranchis mais il ne reprendra jamais la main...

**Donne n° 3**

♠ 82 ♥ AD6 ♦ RDV1064 ♣ V7	♠ D104 ♥ 853 ♦ A3 ♣ AR432	♠ 73 ♥ V1092 ♦ 9852 ♣ D108
------------------------------------	------------------------------------	-------------------------------------

  

♠ ARV965 ♥ R74 ♦ 7 ♣ 965
-----------------------------------

N	E
O	S

S	O	N	E
1♠	2♦	3♣	-
3♠	-	4♠	Fin

**Entame : R♦**

Afin d'affranchir les ♣ sans rendre la main à Est (adversaire dangereux car il peut traverser le Roi de ♥), il faut se créer une coupe. Laissez donc passer le Roi de carreau afin de défausser votre 3<sup>ème</sup> trèfle. Vous affranchirez alors vos trèfles par la coupe.

**Donne n° 4**

♠ R10864 ♥ 9832 ♦ 73 ♣ R8	♠ D2 ♥ RV5 ♦ 842 ♣ 109542	♠ 9753 ♥ 1074 ♦ R965 ♣ A7
------------------------------------	------------------------------------	------------------------------------

  

♠ AV ♥ AD6 ♦ ADV10 ♣ DV63
------------------------------------

N	E
O	S

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

**Entame : 3♠**

L'affranchissement des trèfles est une fausse piste... La course à l'affranchissement est lancée dès l'entame. La défense affranchira ses piques avant vos trèfles ! La seule chance de gagner est de répéter et réussir trois fois l'impasse carreau. Prenez astucieusement de la Dame de pique à l'entame afin de gagner une remontée au mort.

**Donne n° 5**

♠ D75 ♥ V1097 ♦ R82 ♣ 953	♠ V1092 ♥ 52 ♦ 9753 ♣ DV6  <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O   E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ A864 ♥ D64 ♦ D106 ♣ 1072  ♠ R3 ♥ AR83 ♦ AV4 ♣ AR84
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2SA	-	3♣	-
3♥	-	3SA	FIN

**Entame : V♥**

Affranchissement de deux levées d'honneur de ♠ en jouant le Roi puis le Valet. Conservez les trèfles du mort afin de remonter aisément.

**Donne n° 6**

♠ 632 ♥ DV106 ♦ AD5 ♣ 984	♠ RV5 ♥ R52 ♦ 964 ♣ ADV5  <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O   E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O   E	S	♠ 9 ♥ 873 ♦ V1073 ♣ R10632  ♠ AD10874 ♥ A94 ♦ R82 ♣ 7
N					
O   E					
S					

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♠	-	4♠	Fin

**Entame : D♥**

Il faut affranchir une levée de trèfle pour défausser un carreau. Attention pour cela à ne pas rendre la main à Est, l'adversaire dangereux puisqu'il pourrait traverser fatalement le Roi de ♦. Jouez As de ♣ et Dame de ♣ (expasse). Si le Roi apparaît, coupez sinon défaussez.