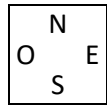


**Donne n° 1**

♠ 832  
 ♥ D97  
 ♦ R875  
 ♣ RD7  
 ♠ RV97  
 ♥ 53  
 ♦ D103  
 ♣ V1098  
 ♠ AD10  
 ♥ 642  
 ♦ V94  
 ♣ 6532  
 ♠ 654  
 ♥ ARV108  
 ♦ A62  
 ♣ A4



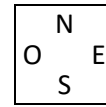
S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	Fin

**Entame : V♣**

Plutôt que de défausser un pique, le déclarant peut défausser un carreau sur le 3<sup>ème</sup> trèfle. Il pourra alors tenter d'affranchir par la coupe une levée de longueur à ♦ si le partage est favorable. Attention pour cela à ne jouer que deux tours d'atout afin de conserver la Dame de ♥ comme rentrée au mort.

**Donne n° 2**

♠ A9  
 ♥ 532  
 ♦ 97642  
 ♣ D83  
 ♠ 872  
 ♥ 10764  
 ♦ R8  
 ♣ V1096  
 ♠ 65  
 ♥ AV9  
 ♦ D1053  
 ♣ AR74  
 ♠ RDV1043  
 ♥ RD8  
 ♦ AV  
 ♣ 52



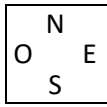
S	O	N	E
1♠	-	1SA	X
3♠	fin		

**Entame : V♣**

Pour sauver le Roi et la Dame de ♥, le déclarant doit jouer deux fois cœur du mort. Il doit pour cela profiter du 9 de pique du mort comme 2<sup>ème</sup> remontée.

**Donne n° 3**

♠ V42  
 ♥ 8  
 ♦ RV9763  
 ♣ AV9  
 ♠ 1087  
 ♥ RV965  
 ♦ D10  
 ♣ D43  
 ♠ 9653  
 ♥ A1072  
 ♦ 82  
 ♣ R75  
 ♠ ARD  
 ♥ D43  
 ♦ A54  
 ♣ 10862



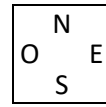
S	O	N	E
1SA	-	3♣	-
3♦	-	3♥*	-
5♦	Fin		

**Entame : 5♥**

Le déclarant peut réaliser une double impasse à ♣ en espérant au moins un honneur placé. Cela suffisait ici. Il existe un moyen de gagner à 100% même avec RD de ♣ en Est. Le déclarant peut éliminer les couleurs (couper ses deux cœurs et purger les piques) avant de jouer trèfle vers le 9. En main, Est ne peut rejouer que trèfle ou coupe et défausse.

**Donne n° 4**

♠ AV87  
 ♥ 62  
 ♦ AV52  
 ♣ D93  
 ♠ R1094  
 ♥ 4  
 ♦ D986  
 ♣ V1054  
 ♠ D632  
 ♥ D983  
 ♦ 104  
 ♣ AR8  
 ♠ 5  
 ♥ ARV1075  
 ♦ R73  
 ♣ 762



S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
2♥	-	4♥	Fin

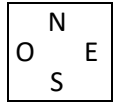
**Entame : V♣**

Sauvetage du Valet de ♦ ainsi que double sauvetage du 10 et du Valet de ♥. Il faut tenter l'impasse directement sous peine de ne pouvoir la faire qu'une seule fois.

**Donne n° 5**

♠ 7	♠ 10852	♠ V643
♥ AV64	♥ D107	♥ 982
♦ 432	♦ 875	♦ V1096
♣ DV1052	♣ 973	♣ R4

♠ ARD9  
♥ R53  
♦ ARD  
♣ A86



S	O	N	E
2♦	-	2♥	-
2SA	-	3♣	-
3♠	-	4♠	FIN

**Entame : D♣**

Pour ne perdre qu'un seul cœur, le déclarant n'a pas d'autre choix que d'espérer le Valet de ♥ placé en Ouest et de jouer cœur vers le 10. Il pourra alors en profiter pour réaliser l'impasse au Valet de pique (le mauvais partage ayant été découvert dans les premières levées.